

GSG-Kinder-Campus 2019

Zauber und Magie

Förderung von besonders interessierten und begabten Schülerinnen und Schülern



Ein Projekt des Gustav-Stresemann-Gymnasiums in Bad Wildungen
in der Zeit von Montag, dem 05.08.2019 bis Donnerstag, dem 08.08.2019

Anmeldung

(Bitte bis spätestens 19.05.2019 an das GSG schicken)

Diese Anmeldung ist verbindlich.

- Eine Eingangsbestätigung erfolgt nicht! -

Sollten Sie keine Absage bekommen,

so hat Ihr Kind einen Platz in dem entsprechenden Kurs.

Einwilligung in die Veröffentlichung von personenbezogenen Daten (einschließlich Fotos, Ton- und Filmbeiträgen)

Sehr geehrte Erziehungsberechtigte,
liebe Schülerinnen und Schüler,

wir wollen Informationen über den Kinder-Campus einer größeren Öffentlichkeit zugänglich machen. Wir beabsichtigen daher, Texte, Fotos, Ton- und Filmbeiträge auf der Homepage unserer Schule, in der örtlichen Tagespresse, im Jahresbericht der Schule und zukünftigen Flyer zu veröffentlichen. Hierzu möchten wir im Folgenden Ihre Einwilligung einholen.

Gez. Iris Blum, Schulleiterin

GSG-Kinder-Campus 2019

Zauber und Magie

Ein Projekt des Gustav-Stresemann-Gymnasiums in Bad Wildungen in der Zeit vom 05. bis 08. August 2019

- Neun 4-tägige Workshops für jeweils 10 bis 15 bzw. 20 Kinder (4. bis 7. Klassen, d. h. jetzige 3. bis 6. Klassen)
- Montag, den 05. August 2019 bis Donnerstag, den 08. August 2019, jeweils 9.00 - 13.00 Uhr (mit Mittagessen)
- Abschließende Präsentation der Ergebnisse am Donnerstagnachmittag

IDEE

In der letzten Woche der Sommerferien verwandeln wir die Schule in eine zauberhafte Akademie, in einen Ort der Wissensproduktion, der Neugier und Kreativität.

Schule zauberhaft anders!

ZIEL

...ist die individuelle Förderung von Interessen und besonderen Begabungen der Kinder in Bereichen, die im klassischen Curriculum nicht angeboten werden. Hier bekommen sie die Gelegenheit ihrer Neugierde freien Lauf zu lassen, Fragen zu stellen und dabei auch an ihre Grenzen zu stoßen. Sie erfahren, dass Wissenschaft ein fortwährender Denk-Prozess ist, der sich in den jeweiligen Anwendungsformen niederschlägt.

HINTERGRUND

für unser Vorhaben ist die Erfahrung, dass Schülerinnen und Schüler mit besonderen Interessen und Begabungen in bestimmten Fachgebieten über das schulische Angebot hinaus gern gefordert werden. Vor etwa sieben Jahren wurden unsere Bemühungen, Schülerinnen und Schüler individuell zu fördern, mit dem Gütesiegel für Begabtenförderung vom Hessischen Kultusministerium ausgezeichnet.

ZIELGRUPPEN

Das Angebot richtet sich an Schülerinnen und Schüler unserer Schule wie auch an Kinder der benachbarten Grundschulen. Dies erfolgt in bester Tradition, denn die Mathematik - AG ist seit Jahren bereits schulformübergreifend angelegt.

KOOPERATIONSPARTNER

Nationalpark Kellerwald, Biologie mit Frau Stefanie Schaub.

ANMELDUNG

Die Anmeldung erfolgt mittels des beigefügten Anmeldeabschnitts bis zum 19.05.2019. Die Belegung der Kurse erfolgt nach der Reihenfolge der Anmeldungen. Sollte in dem gewählten Kurs kein Platz mehr frei sein, so werden Sie benachrichtigt. Ihr Kind hat automatisch einen Platz in dem gewünschten Kurs, wenn keine Absage erfolgt.

KOSTEN

Dank der Unterstützung durch das Kultusministerium wird die Kursgebühr inklusive Mittagessen und Materialien 30,- Euro betragen. Die Kursgebühr ist am 05.08.2019 zu entrichten.

Programm

Im Vordergrund stehen dieses Jahr Erkundungen im Bereich „Zauber und Magie“ in den Naturwissenschaften, Literatur, Kunst, Musik, Theater, Radio, Film und Sport.

Naturwissenschaften & Informatik

1. BIOLOGIE: DER BOGDEL DAS GEHEIMNISVOLLE WESEN AUS DEM BUCHENWALD

Hast du schon einmal etwas vom Volk der „Bogdel“ gehört? Bogdel sind urtümliche, fast ausgestorbene Mischwesen, teils Pflanze, teils Tier. Man nimmt an, dass im Nationalpark Kellerwald-Edersee ein letztes Völkchen überlebt hat und einen ganz besonderen Schatz bewacht. Welcher könnte das wohl sein?



Mach dich gemeinsam mit uns auf die Suche im Reich der urigen Buchen und lass dich verzaubern von geheimnisvollen Tieren und magischen Pflanzen. (Kursleiterin Stefanie Schaub)

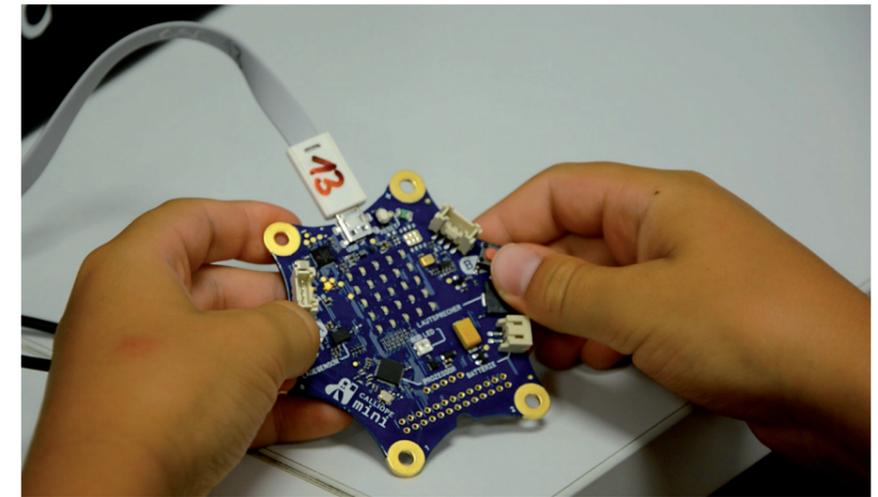


2. CALLIOPE MINI PROGRAMMIEREN

Der Calliope mini ist ein Minicomputer mit zwei programmierbaren Knöpfen, einigen LED-Lämpchen für eine Ausgabe, einigen Sensoren und vielem mehr. Zunächst werden die ersten kleinen Projekte mithilfe von Lernkarten erstellt, so dass du die Möglichkeiten des Minicomputers erstmal selbst kennen lernen kannst. Anschließend gibt es viele Möglichkeiten, was man mit diesem kleinen Gerät alles anfangen kann. Magisch beginnt ein Handtrockner zu laufen, sobald man die Hände in seine Nähe streckt. Wie durch Zauberei öffnet sich eine Schranke.

Die Programmierung erfolgt an einem kindgerechten Editor, so dass du dich nicht fürchten musst, dass du dies nicht schaffen könntest. Alle Materialien werden gestellt.

(Kursleitung Hendrik Müller und Luca Reuter)



3. CHEMIE: KOMM INS HOG-GSG UND REISE MIT UNS IN DIE ZAUBERWELT VON HARRY POTTER



Nimm an einer Stunde „Zaubertränke“ teil oder probiere den Vielsaft-Trank aus, indem du in die „Haut“ eines anderen schlüpfst (Wir wollen batikten und dafür brauchst du ein weißes Baumwoll-Kleidungsstück.) Erstelle mit uns ein Zaubertintennotizbuch so ähnlich wie Tom Riddles Tagebuch. Wir wollen zumindest die Flammerscheinungen beim Gebrauch von Flohpulver nachstellen und einen schwarzen Basilisken zum Leben erwecken. Auch sonst wollen wir allerlei Zauberhaftes gemeinsam erleben, wie z.B. ein brennendes Tuch, das doch nicht verbrennt. Wir freuen uns auf dich und deine magischen Künste!!! (Kursleiterin Marion Haase)

Kunst

4. TEXTILDRUCK

In diesem Workshop wirst du mit beeindruckenden Zaubertricks und dem passenden Outfit zum Zauberer oder zur Zauberin. Du wirst die Geheimnisse hinter Zaubertricks entdecken und dein eigenes Zauberoutfit gestalten. Dazu gehört nicht nur ein magischer Zauberstab, sondern auch der passende Umhang mit Hut. Du wirst Stempel herstellen und mit Textilfarben drucken. (Kursleitung Lisa Kühne)

Musik

5. MINI REVUE - "It's magic"

Hast du Lust dich zu bewegen, mit Worten zu jonglieren, Musik zu machen und das Ganze mit uns auf die Bühne zu bringen? Dann bist du bei uns richtig! Eigene Instrumente können gerne mitgebracht werden.
(Kursleiterinnen Ulrike Kucharczyk und Gudrun Menzer)

Literatur

6. ZAUBERHAFTER TANZ DER GESCHICHTEN UND FARBEN

Glaubst du auch, dass Zauberei nicht nur in Geschichten und Filmen vorkommt? Dann bist Du hier genau richtig!
In diesem Workshop werden wir gemeinsam in die Welt der Zauberer eintauchen und diese gemeinsam untersuchen. Wir wollen verschiedene Zauberfiguren aus der Kinder- und Jugendliteratur unter die Lupe nehmen. Dabei wirst du als junge Autorin oder Autor eigene Zaubergeschichten schreiben. Damit einhergehend wirst du lernen auf dem Wasser zu malen. Du erhältst hier die Möglichkeit, erste Einblicke in die traditionelle Ebru Kunst zu bekommen. Wir werden gemeinsam verschiedene Techniken ausprobieren und die Farben „tanzen lassen“. Arbeitest du gern kreativ und bist du an zauberhaften Geschichten interessiert? Dann bist du hier richtig.
(Kursleitung Merve-Esra Kılıçaslan)



Film

7. FILM AB!

Du fotografierst gerne und schaust gerne Fernsehen? Du möchtest gerne selber einen Film drehen und professionelle Tipps zum Fotografieren bekommen? Dann habe ich genau das Richtige für dich!
Nach einer kurzen theoretischen Einführung in fotografische Grundkenntnisse bezüglich Bildaufbau, Licht, Einstellungsgrößen, Perspektiven und themenspezifische Erläuterungen mit Beispielbildern und Filmen folgt eine praxisorientierte Film- und Fotoexkursion in die digitale Welt. Jeden Tag werden wir uns anderen Herausforderungen stellen, wobei Themen wie Unterwasserfotografie, Trickfilmdreh, Miniaturwelten entdecken und Naturfotografie auf dem Programm stehen, wobei das diesjährige Thema „Zauber und Magie“ oft im Vordergrund steht. Ziel ist es sich vor und hinter der Kamera auszuprobieren.

Neben vielen kleinen Film- und Fotoprojekten werden wir die gesamte Projektwoche filmisch dokumentieren und in alle Workshops einen kurzen Blick hinein werfen.

(Kursleiter Stephanie Sulz-Stolle und Michael Wendring)



Sport

8. KLETTERN

In dem Kletter-Workshop werden wir uns an der Boulderwand, in der Sporthalle und an der Kletterwand mit verschiedenen Spielen und Kletterherausforderungen beschäftigen. Beim Klettern an der Boulderwand werden wir verschiedene Techniken erproben, wie man sich nicht nur auf dem Fußboden bewegen kann, sondern auch in die Höhe. Dabei werden die Grenzen der Geschicklichkeit und der Körperbeherrschung ausgetestet. Bevor sich dann auch an der richtigen Kletterwand nach oben gewagt wird, müssen wir uns mit der Sicherungstechnik beschäftigen. Allerdings wirst du nur klettern, wenn du von einer der Workshopleiterinnen gesichert bist.

Mitzubringen sind bequeme Sportsachen und möglichst gut passende Hallenschuhe. Die Sporthose sollte nicht zu breit geschnitten sein.

(Kursleiterinnen Alexandra Horn und Eva Schürmann)

Magie

9. FIRE MEETS MAGIC - EIN BLICK HINTER DIE KULISSEN DER ZAUBEREI

In unserem Workshop bekommst du die einmalige Möglichkeit hinter die Kulissen von echter Zauberei zu blicken. Wir werden gemeinsam mit dir in die Kunst der Zauberei eintauchen und dir einige klassische Elemente vorführen und auch beibringen. Neben der Geschichte von Zauberei, wirst du einige Kartentricks und andere eigentlich streng geheime Kunststücke kennenlernen.

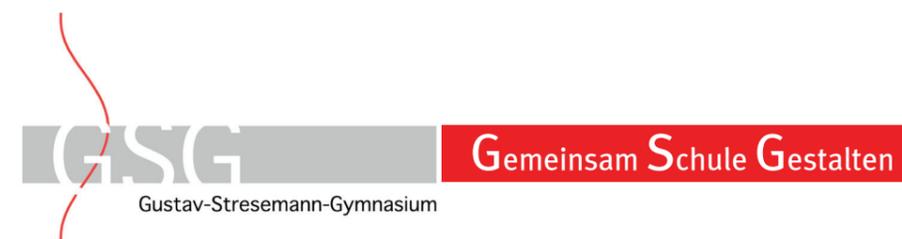
Freu dich auf einen magischen Workshop!

(Kursleiter Daniel Rudolph & Jannik Balke)

Bitte die Anmeldung bis zum 19.05.2019 senden an:

Gustav-Stresemann-Gymnasium, Stresemannstrasse 33, 34537 Bad Wildungen
Telefon 05621 2432

poststelle@gym.badwildungen.schulverwaltung.hessen.de
www.stresemanngymnasium.de



GSG-Kinder-Campus 2019 Zauber und Magie

Förderung von besonders interessierten und begabten Schülerinnen und Schülern



Ein Projekt des Gustav-Stresemann-Gymnasiums in Bad Wildungen
in der Zeit von Montag, dem 05.08.2019 bis Donnerstag, dem 08.08.2019